



Macromedia: Flash 8.0 y Freehand MX



Metodología de Estudio

La **formación online** es un sistema formativo que combina la metodología a distancia con las nuevas tecnologías, que elimina las barreras físicas o geográficas para hacer asequible la formación a todas aquellas personas que por diversas razones no pueden acceder a la misma, o no pudieron realizarlo en su momento.

Nuestra metodología permite realizar el estudio en base a las siguientes características:

- Campus ONLINE



- Contacto directo con el equipo docente:
 - Tutores
 - Profesores Especialistas





Campus

Nuestro campus virtual es la herramienta donde encontraras todo el contenido que necesitas para el estudio a través de Internet y la herramienta necesaria para contactar con el equipo docente.

Por medio de este campus puede seguir la formación desde cualquier lugar con acceso a Internet, manteniendo un contacto directo el cual te permite tener acceso a:

- Información general
- Cuestionarios
- Temario
- Correo
- Agenda
- Noticias y Eventos



Otras características

- Una vez superada la formación con éxito, recibirás el Título, donde se detallara el contenido del curso.



- El único requisito previo a tener en cuenta es ser mayor de 18 años.





Objetivos

Distinguir los componentes del entorno de trabajo de Flash. Saber utilizar las distintas herramientas de dibujo, de texto y párrafos. Poder seleccionar, agrupar, desagrupar, copiar, pegar, cortar, rotar, escalar, alinear, reflejar e inclinar nuestros objetos. Poder importar mapas de bits y símbolos. Distinguir las distintas partes de la Línea de tiempo y saber utilizarla. Saber crear los distintos tipos de animación, y utilizar el papel cebolla. Conocer la sintaxis de ActionScript, tipos de datos, estructuras, funciones y objetos. Poder importar sonidos para nuestra película y configurar las opciones en el Panel Sonido. Saber los pasos a seguir para publicar una película. Conocer el código necesario para insertar Flash en páginas Web. Saber qué es FreeHand MX. Saber Gestionar documentos con FreeHand MX. Saber crear y usar capas en FreeHand. Saber usar las paletas de colores y sus opciones. Ser capaz de crear cualquier tipo de texto.

Temario

Modulo 1

Tema 1. Introducción a Macromedia Flash

Tema 2. Creación de una Película I

Tema 3. Creación de una Película II

Tema 4. Dibujo

Tema 5. Color

Tema 6. Trabajar con Objetos I

Tema 7. Trabajar con Objetos II

Tema 8. Texto

Tema 9. Símbolos e Instancias

Tema 10. Capas

Modulo 2

Tema 11. Animaciones I

Tema 12. Animaciones II

Tema 13. Creación de Animaciones Interactivas

Tema 14. El Lenguaje ActionScript

Tema 15. Objetos de ActionScript

Tema 16. Interacción Básica con ActionScript

Tema 17. Obteniendo Información

Tema 18. Sonidos

Tema 19. Publicar y Exportar una Película I

Tema 20. Publicar y Exportar una Película II





Modulo 3

Tema 21. Familiarizarse con FreeHand MX

Tema 22. Abrir, Importar y Guardar

Tema 23. Personalizar el Documento

Tema 24. Dibujar Formas y Objetos

Tema 25. Crear y Editar Trazados

Tema 26. Trabajar con Objetos

Tema 27. Organización del Trabajo

Modulo 4

Tema 28. Las Capas

Tema 29. Administración del Color

Tema 30. Introducir Texto

Tema 31. Modificar un Texto

Tema 32. Aplicar Efectos Especiales

Tema 33. Exportar Documentos

Tema 34. Imprimir un Documento





Recuerda que:

Puedes encontrarnos en:



<https://www.facebook.com/educatrafic>



<https://twitter.com/educatrafic>



www.educatrafic.es

Fundación educaTrafic

Calle Hermanos Gamba nº 14 local

50017 Zaragoza

